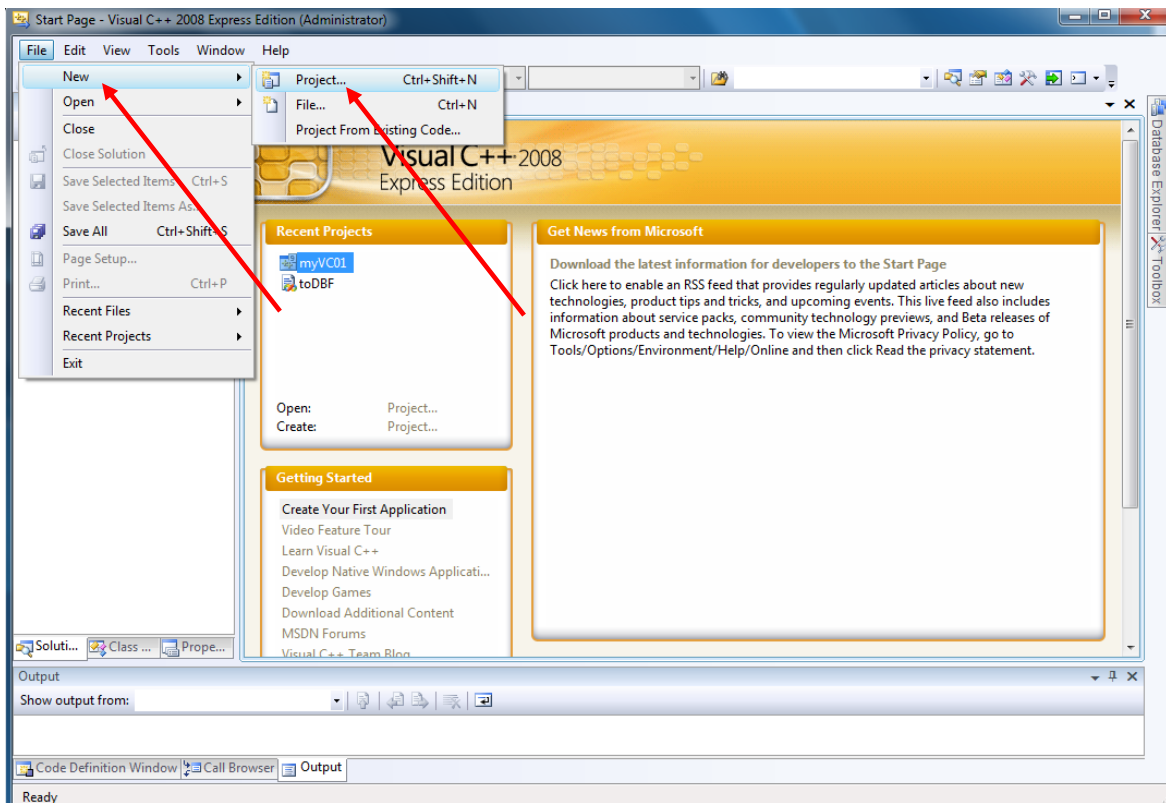
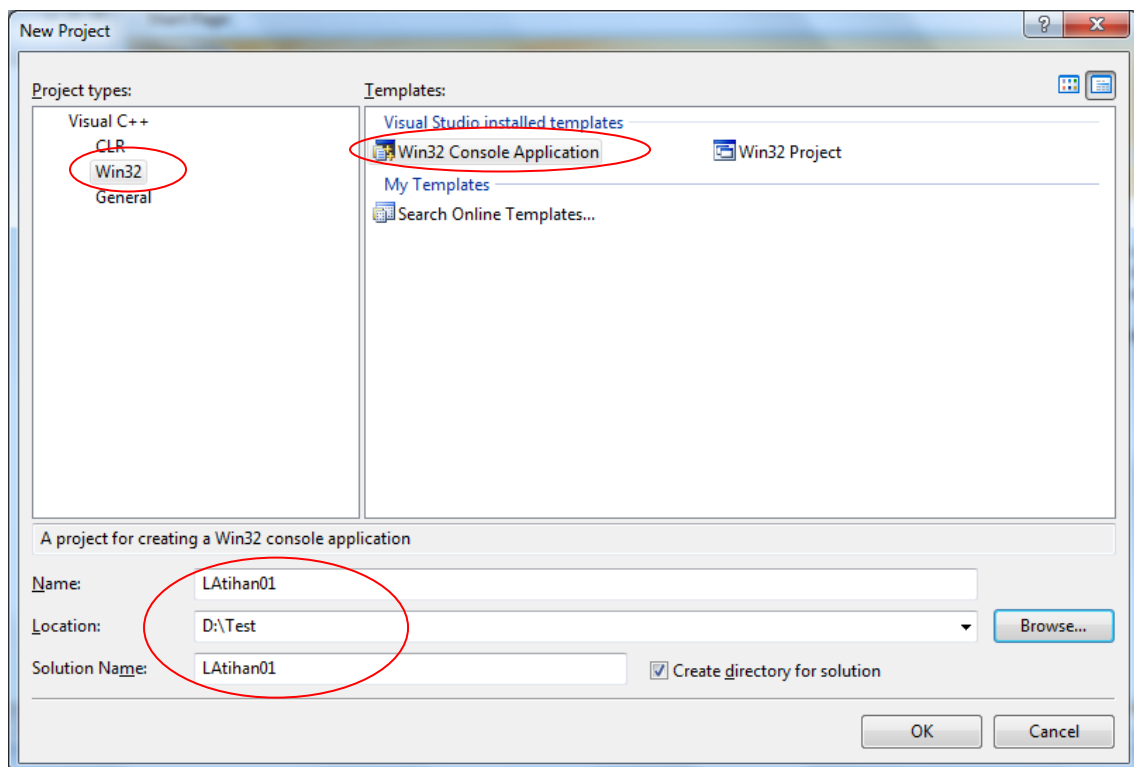


## MEMBUAT PROGRAM MENGGUNAKAN IDE MICROSOFT VISUAL C++

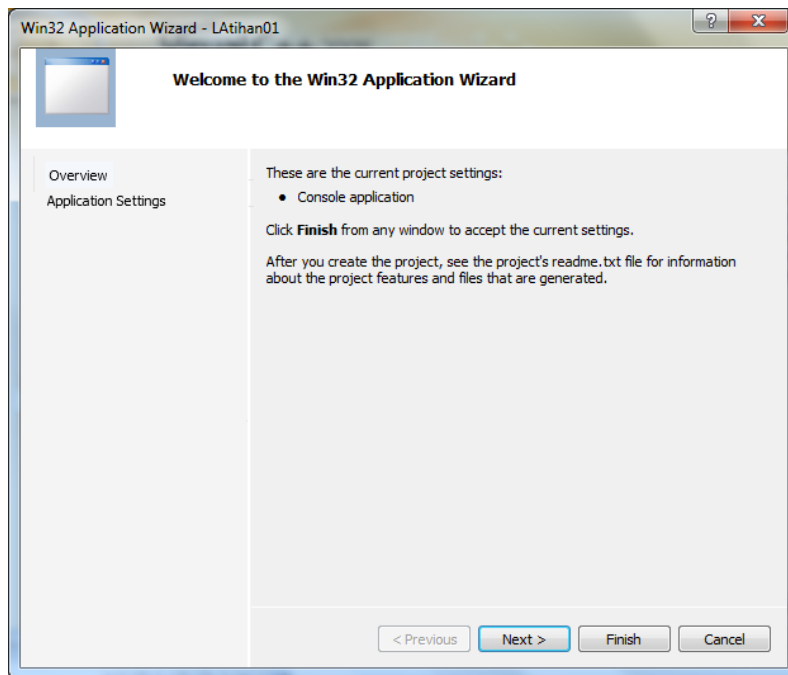
- a. Jalankan Microsoft Visual C++, kemudian pilih File – New – Project



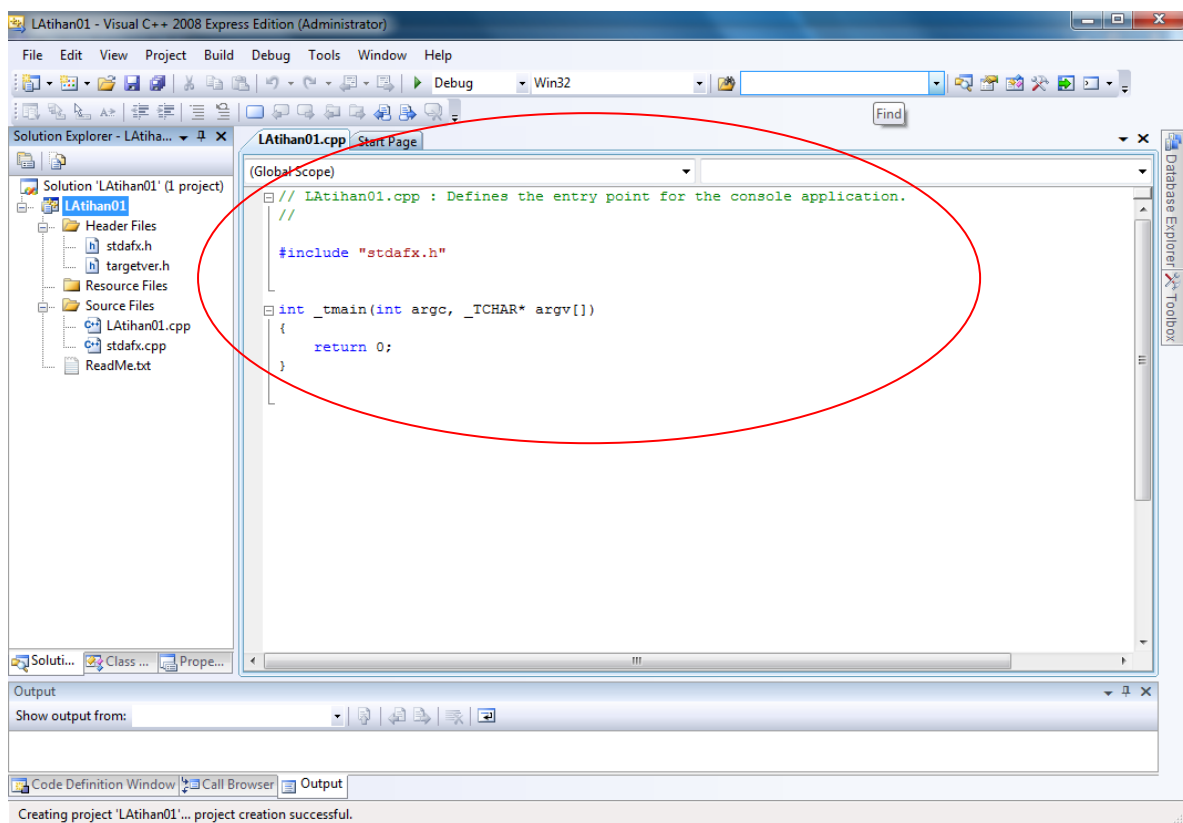
- b. Pada list sebelah kiri, pilih: **Win32** lalu pada list sebelah kanan pilih: **Win32 Console Application**, kemudian ketikkan nama project serta tentukan letaknya, click: OK



c. Pada Form Application Wizard, langsung saja click: Finish

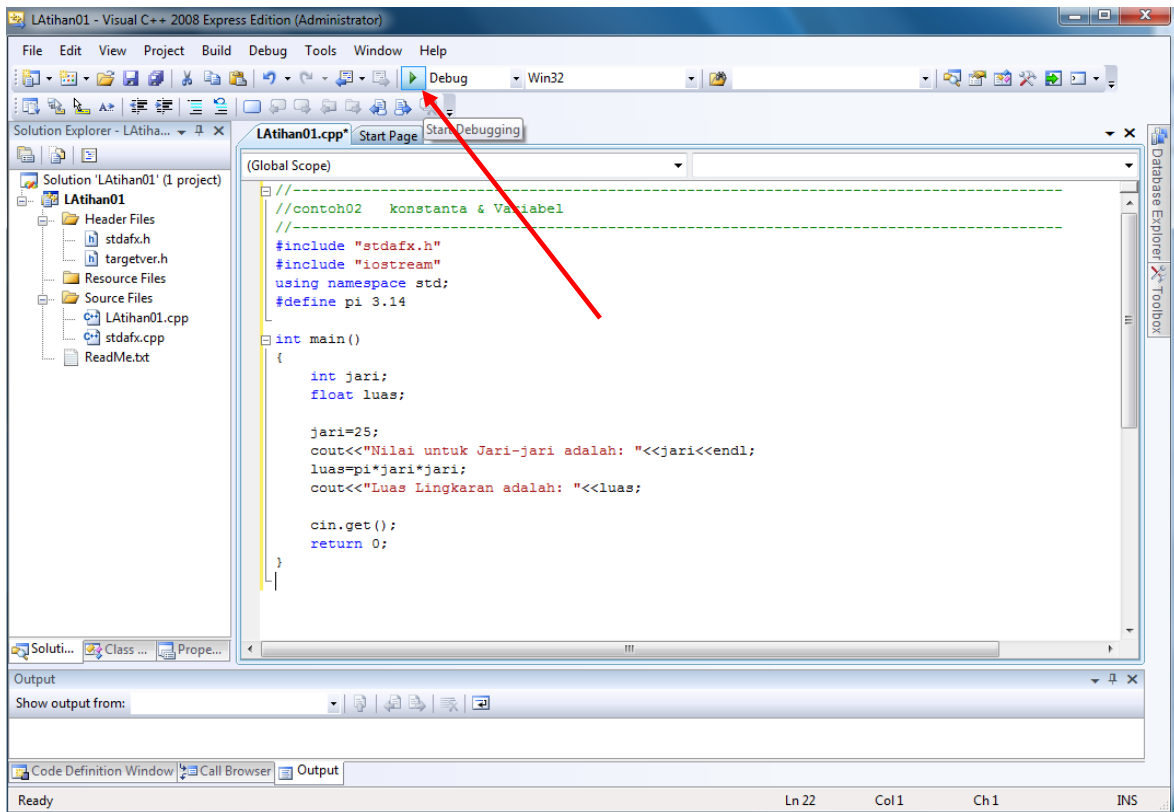


d. Editor Visual C++ akan segera membuka file .cpp, hapus bagian berikut ini: Kemudian silahkan menetik contoh-contoh program berikut.

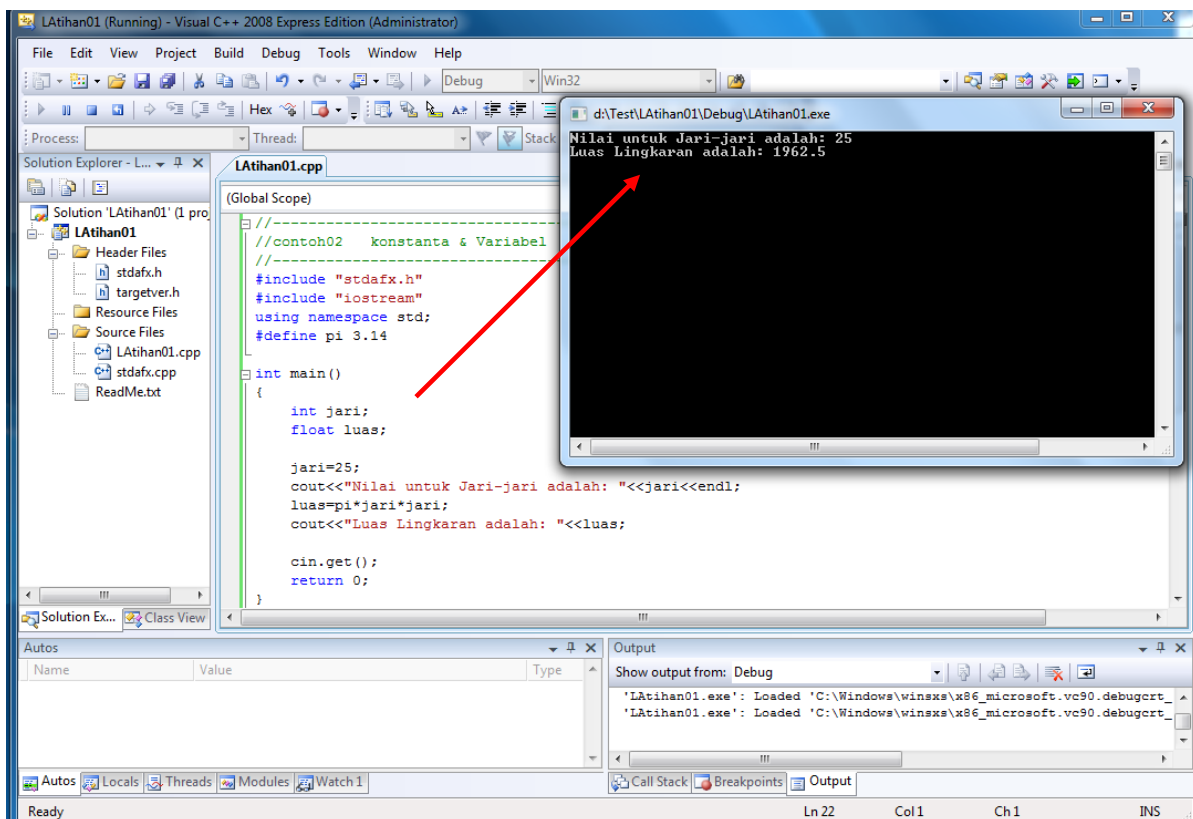


Perhatikan: setiap satu contoh program dibuat dalam satu project masing-masing, misalnya: program: contoh01 dibuat dengan new project dengan nama contoh01, untuk program contoh02 dibuat lagi dengan new project dengan nama contoh02 demikian seterusnya.

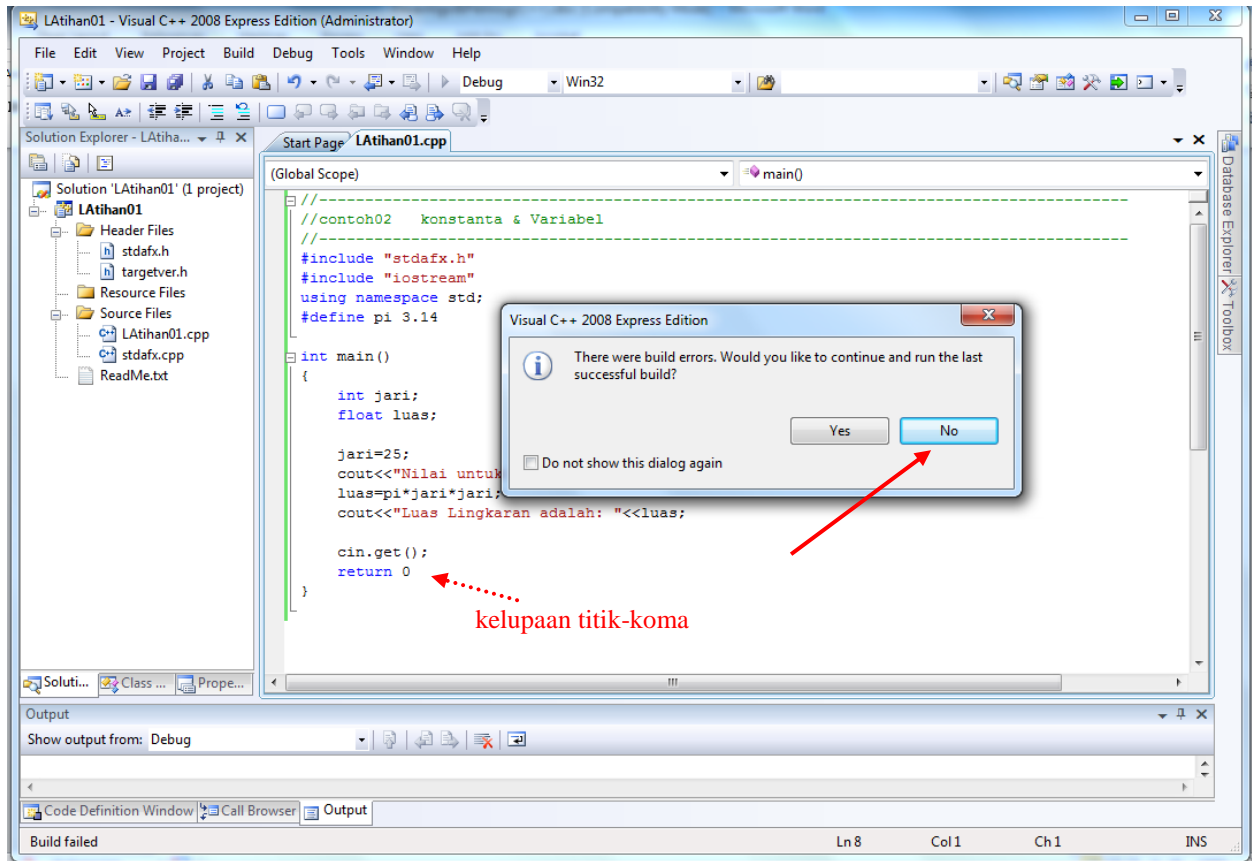
e. Untuk menjalankan program yang sudah diketik, click tombol: Start Debugging



f. Bila tidak ada error maka program akan jalan pada sebuah console window:



- g. Bila masih terdapat error pada program maka akan muncul form peringatan error, click: No, kemudian cari dan perbaiki kesalahan, kemudian click ulang tombol: Start Debugging



```
//-----  
//contoh01 struktur dasar program c++  
//-----  
#include "stdafx.h"  
#include "iostream"  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    cout<<"SELAMAT MENDALAMI C++"<<endl;  
    cout<<"Bahasa Pemrograman Yang Mudah Bagi Pemula";  
  
    cin.get(); //trik untuk menahan tampilan di console  
    return 0;  
    /*  
    Catatan: Dalam menggunakan compiler Microsoft Visual C++  
    dapat menggunakan int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[]) atau int main()  
    */  
}
```

```
//-----  
//contoh02 konstanta & Variabel  
//-----  
#include "stdafx.h"  
#include "iostream"  
using namespace std;  
#define pi 3.14  
  
int main()  
{  
    int jari;  
    float luas;  
  
    jari=25;  
    cout<<"Nilai untuk Jari-jari adalah: "<<jari<<endl;  
    luas=pi*jari*jari;  
    cout<<"Luas Lingkaran adalah: "<<luas;  
  
    cin.get();  
    return 0;  
}
```

```
//-----  
//contoh02b konstanta & Variabel dengan cin  
//-----  
#include "stdafx.h"  
#include "iostream"  
using namespace std;  
#define pi 3.14  
  
int main()  
{  
    int jari;  
    float luas;  
  
    cout<<"Masukkan Nilai untuk Jari-jari: "; cin>>jari; cout<<endl<<endl;  
    cout<<"Nilai untuk Jari-jari adalah: "<<jari<<endl;  
    luas=pi*jari*jari;  
    cout<<"Luas Lingkaran adalah: "<<luas;  
  
    cin.get(); cin.get();  
    return 0;  
}
```

```

//-----
//contoh03 int dan float
//-----
#include "stdafx.h"
#include "iostream"
using namespace std;

int main()
{
    int a,b,c,d;
    float e;

    a=5; cout<<"a=5    "<<"a="<<a<<endl;
    b=a--; cout<<"b=a--  "<<"a="<<a<<" b="<<b<<endl;
    c--a; cout<<"c--a   "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl<<endl;

    a=10; cout<<"a=10   "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl;
    b+=7; cout<<"b+=7   "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl;
    c*=2; cout<<"c*=2   "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl<<endl;
    a*=10; cout<<"a*=10  "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl;
    a/=10; cout<<"a/=10  "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<endl<<endl;

    cout<<"Pembagian bulat kepada d(int) dan e(float)"<<endl;
    d=b/c;
    cout<<"d=b/c      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<endl;
    d=(float)b/c;
    cout<<"d=(float)b/c "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<endl;
    e=b/c;
    cout<<"e=b/c      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;
    e=(float)b/c;
    cout<<"e=(float)b/c "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl<<endl;

    cout<<"Pembagian pecahan kepada d(int) dan e(float)"<<endl;
    d=a/b;
    cout<<"d=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<endl;
    d=(float)a/b;
    cout<<"d=(float)a/b "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<endl;
    e=a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;
    e=(float)a/b;
    cout<<"e=(float)a/b "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl<<endl;

    cin.get();
    return 0;
}

```

```
//-----
//contoh03b int dan float dengan include "iomanip"
//-----
#include "stdafx.h"
#include "iostream"
#include "iomanip"
using namespace std;

int main()
{
    int a,b;
    float c,d;
    float e,f;

    a=10; cout<<"a= "<<a<<endl;
    b=12; cout<<"b= "<<b<<endl;
    c=10; cout<<"c= "<<c<<endl;
    d=12; cout<<"d= "<<d<<endl<<endl;

    cout<<"Tanpa menggunakan setting float"<<endl;
    e=a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;
    f=c/d;
    cout<<"f=c/d      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<" f="<<f<<endl;
    e=(float)a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl<<endl;

    cout<<"Menggunakan setting float"<<endl;
    cout.setf(ios_base::fixed, ios_base::floatfield);
    //http://en.cppreference.com/w/cpp/io/ios_base/setf
    e=a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;
    f=c/d;
    cout<<"f=c/d      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<" f="<<f<<endl;
    e=(float)a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl<<endl;

    cout<<"Menggunakan setting precition (pada iomanip)"<<endl;
    cout<<setprecision(2);
    e=a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;
    f=c/d;
    cout<<"f=c/d      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<" f="<<f<<endl;
    e=(float)a/b;
    cout<<"e=a/b      "<<"a="<<a<<" b="<<b<<" c="<<c<<" d="<<d<<" e="<<e<<endl;

    cin.get();
    return 0;
}
```



```

//-----
//contoh04 char dan string dengan include "string"
//-----
#include "stdafx.h"
#include "iostream"
#include "string"
#include "iomanip"
using namespace std;

int main()
{
    char p[10],q[10];
    string r,s,t,u;
    int x;
    bool y;

    cout<<"Text Pertama(p) : "; cin>>p; cout<<endl;
    cout<<"Text Kedua(q) : "; cin>>q; cout<<endl;
    cout<<"Text Ketiga(r) : "; cin>>r; cout<<endl;
    cout<<"Text Keempat(s) : "; cin>>s; cout<<endl<<endl;

    cout<<"Text Pertama(p) adalah : "<<p<<endl;
    cout<<"Text Kedua(q) adalah : "<<q<<endl;
    cout<<"Text Ketiga(r) adalah : "<<r<<endl;
    cout<<"Text Keempat(s) adalah : "<<s<<endl<<endl;

    t=r+s;
    cout<<"Gabungan text(t) Ketiga(r) dan Keempat(s): "<<t<<endl;
    t=r+" "+s;
    cout<<"Gabungan text(t) Ketiga(r) dan Keempat(s)dengan spasi: "<<t<<endl;
    t+=t;
    cout<<"Gabungan text dengan (t+=t): "<<t<<endl<<endl;

    cout<<"Karakter ke-3 pada text Pertama: "<<p[2]<<endl;
    cout<<"Karakter ke-3 pada text Pertama: "<<p.at(2)<<endl;
    cout<<"Karakter ke-2 pada text Ketiga : "<<r[1]<<endl<<endl;

    x=r.length();
    cout<<"Jumlah karakter pada text Ketiga: "<<x<<endl<<endl;
    x=r.find("a");
    cout<<"Posisi Karakter \"a\" pada text Ketiga: "<<x<<endl;
    u=r.substr(1);
    cout<<"Mulai karakter ke-2 pada text Ketiga: "<<u<<endl;
    u=r.substr(1,2);
    cout<<"Mulai karakter ke-2 sebanyak 2 pada text Ketiga: "<<u<<endl;
    u.insert(1,"SISIPAN");
    cout<<"Sisipan: "<<u<<endl;
    u.clear();
    cout<<"Kosong: "<<u<<endl;
    cout<<"Rata Kanan selebar 10 karakter: "<<setw(10)<<p<<endl;

    cin.get();cin.get();
    return 0;
    //empty() .begin() .end()
}

```



